

سلسلة
ألعاب الأطفال

٢٩

العرب والبحث

رسوم

الجبـه وهري

تأليف وإعداد

دكتور

محمد محمد الشحات

مكتبة الإيمان بالمنصورة

لنذهب ونتحقق

✱ الأدوات المستخدمة:

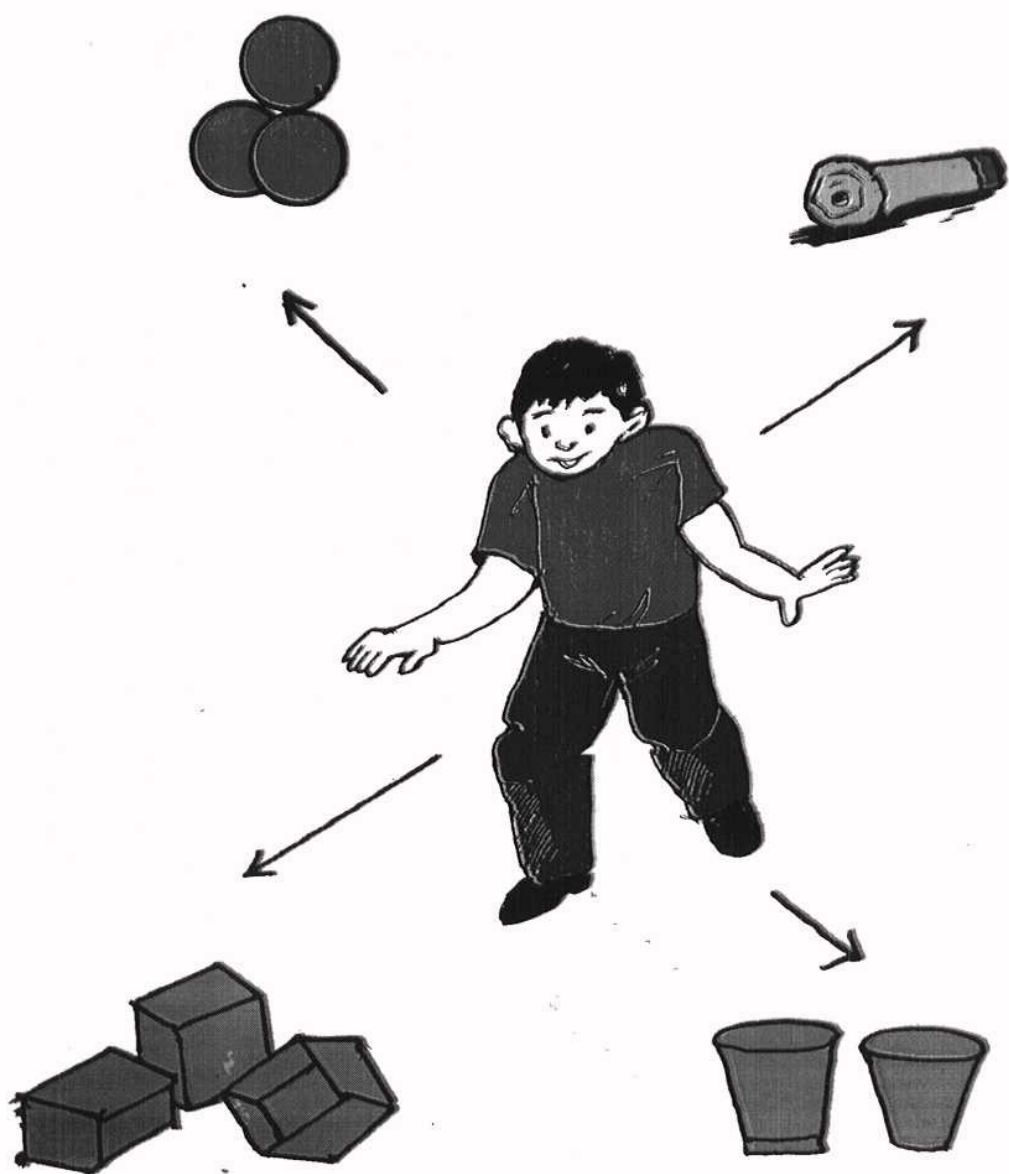
كرة كبيرة - أشياء متنوعة.

✱ طريقة الأداء:

يقوم القائد بوضع أشياء متنوعة [صناديق، علب فارغة - كرات صغيرة - بطاريات صغيرة.. إلخ] فى أماكن متفرقة ويدعو أحد الأطفال ليقوم بإحضارها وعند العثور عليها يتقدم بها مع ذكر اسم كل نوع وإذا لم يقدر الطفل المعين من قبل القائد على التعرف على ما يطلب منه يخرج من اللعب ويعاقب بعقاب بسيط كاجلوس والنهوض عدة مرات وهكذا.

✱ تحديد الفائز:

الطفل الذى يترك أداة أو لم يعرف اسمها يخرج من اللعب.



نداء

✽ الأدوات المستخدمة:

حصيرة صغيرة، مرتبة صغيرة، أداة بديلة .

✽ طريقة الأداء:

يتمدد على الحصيرة مجموعة من الأطفال على أن يمدوا أذرعهم وأرجلهم دون أن يتلامسوا ويعلن القائد انه سينادى على الأذرع والأرجل والرأس وعند النداء على الأطراف الأمامية يرفع الأطفال الأيدي وهكذا، ثم يعلن أن اليد ستلمس الأعضاء التي سينادى عليها على التوالي، البطن، الأذن، العين، الفم، وهكذا ويمكن للقائد بعد ذلك أن يغير اتجاه النداء على الأعضاء مرة من أسفل لأعلى ومرة من أعلى لأسفل ومرة غير مرتبة ويقاس مدى استجابة الأطفال للقائد.

✽ تحديد الفائز:

الطفل الذى يخطأ فى التشخيص يخرج من اللعب.



إكتشاف الزميل

✱ الأدوات المستخدمة:

قطعة قماش .

✱ طريقة الأداء:

يقتف الأطفال فى مجموعة ممسكين بقطعة من القماش ماعدا طفل واحد يخرج عن هذه المجموعة وعند سماع إشارة البدء يلتف الأطفال جميعاً بقطعة القماش ويتركون أحد أجزاء الجسم خارج الغطاء ويطلب من الطفل الخارج عن المجموعة بالتعرف على أسماء صاحب هذه الأطراف .

✱ تحديد الفائز:

إذا أخطأ الطفل فى التعرف على أسماء الشخصيات ينضم للعب ويعين أحد غيره وهكذا .



الأشجار السحرية

✱ الأدوات المستخدمة:

شرائط، عصى صغيرة.

✱ طريقة الأداء:

يقف الأطفال فى مساحة من الأرض رافعين الذراعين جانباً
مقلدين الأشجار وعند سماع إشارة البدء تتمايل الأشجار من
الهواء وبمرور بعض الأطفال (حيوانات) تتمايل الأشجار وتحاول
لمس الحيوانات بالشرائط أو العصى وهكذا يستمر اللعب مع تبادل
أماكن الأطفال.

✱ تحديد الفائز:

الطفل (الحيوان) الذى يلمس يخرج من اللعب.



أيها الصياد.. حاول صيدنا

✱ الأدوات المستخدمة:

دائرة.

✱ طريقة الأداء:

يقف الأطفال على شكل دائرة وكأنها شبكة صياد ويقف باقي الأطفال حولها كأسمك صغيرة وهم يقولون: «أيها الصيادون.. تعالو.. حاولوا صيدنا» ويقترب كل زوج من الصيادين جهة الطفل من أطفال السمك فى محاولة لصيده فإذا نجح انضم لهما لتكبر الشبكة ويصبح بدوره صياداً.

✱ تحديد الفائز:

الطفل الفائز هو الذى يحاول النجاة من يد الصيادين.



البحث عن الصغير

✱ الأدوات المستخدمة:

دائرة، مكان ممهد للعب، صفار.

✱ طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى مجموعتين ويختار أطفال المجموعة الأولى أسماء الحيوانات ويقوموا بتقليد أصواتها والفريق الآخر فيختار نفس الحيوانات ويقلدون أصواتها وعند سماع إشارة البدء تطلق المجموعتان أصوات الحيوانات ويحاول كل طفل يطلق صوت «الأسد» أن يبحث عن زميله (الأسد) بالمجموعة الأخرى ليمسك بيده وهكذا حتى يطلق القائد صفارة انتهاء اللعبة.

✱ تحديد الفائز:

أطفال النوع الواحد الذين لم يستطيعوا العثور على بعضهما يخرجان من اللعب.



الزوجى الصدفة

* الأدوات المستخدمة:

قطع كرتون، لوازم رسم، شريط لاصق.

* طريقة الأداء:

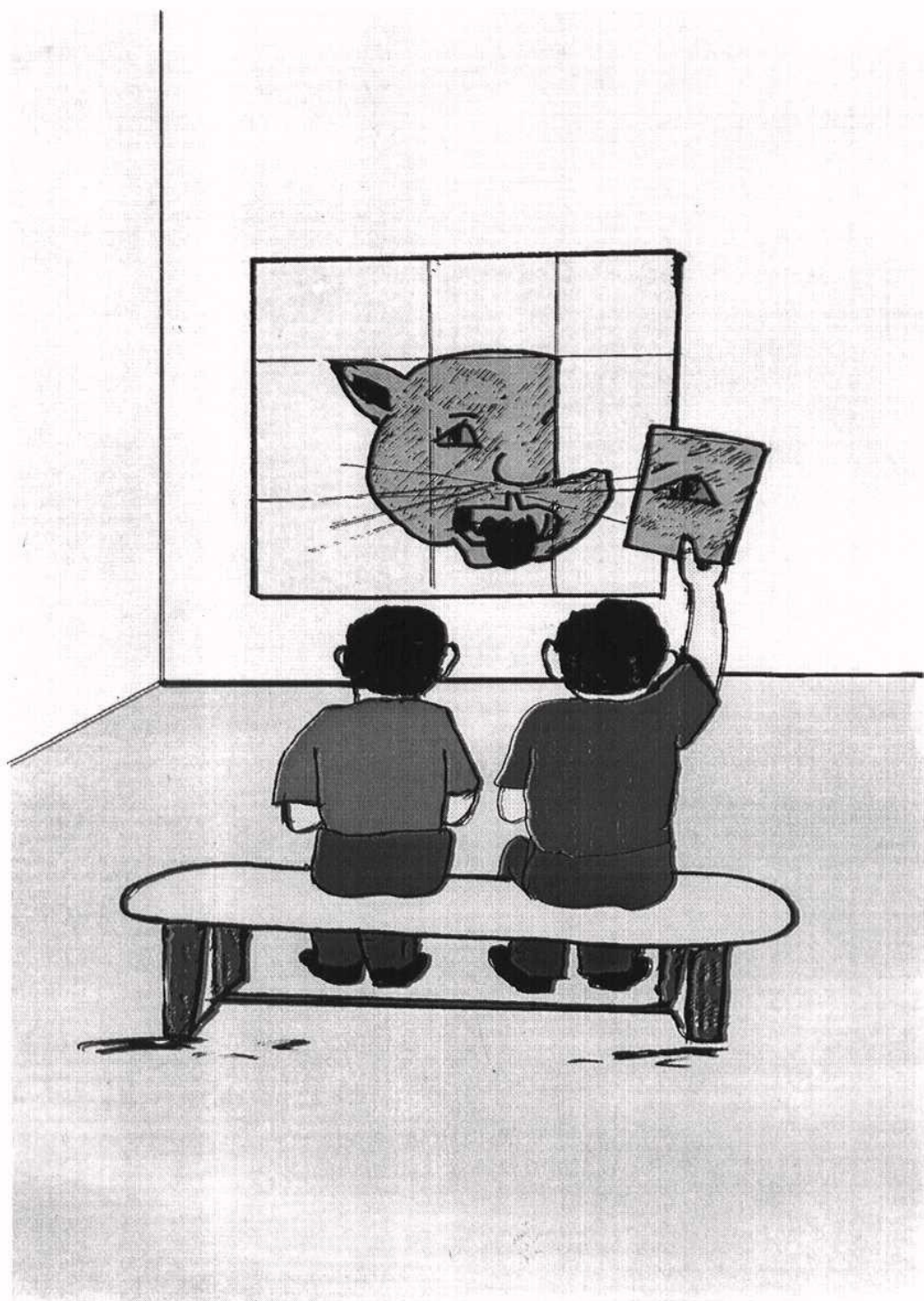
يقسم الأطفال إلى مجموعتين كل مجموعة تجلس على مقعدة وأمامهم صورة كبيرة مقسمة إلى أجزاء وعند إشارة البدء يحاول أطفال كل مجموعة بلصق أجزاء الصورة بجانب بعضها ويمكن تصعيب اللعبة بوجود جزء بسيط ناقص من الصورة ويطلب من الطفل تكملته وعلى القائد متابعة دقة العمل بحيث أن يتناسب الأداء مع سن الأطفال (على حسب سن الأطفال) يكملونه بأدوات الرسم.

* تحديد الفائز:

المجموعة الفائزة هي التى تنتهى من عملها أولاً وتكملة

بدقة.





رقم الإيداع ٩٨/٧٧٠٤

الترقيم الدولي I.S.B.N.
977-290-043-2